



REGULAMIN KONKURSU NA GRĘ PLANSZOWĄ **pod hasłem**

„Kraina przygód z EFS”

Cel i tematyka konkursu

§ 1

Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie ogłasza konkurs na opracowanie gry planszowej pn: „Kraina przygód z EFS”. Ilekroć w regulaminie jest mowa o:

- a) Wojewódzkim Urzędzie Pracy w Szczecinie - oznacza to wojewódzką samorządową jednostkę organizacyjną samorządu Województwa Zachodniopomorskiego, która działa jako jednostka budżetowa, finansowana z budżetu samorządu Województwa Zachodniopomorskiego. Ponadto ma siedzibę w Szczecinie i Filię w Koszalinie, zaś swoją działalnością obejmuje teren Województwa Zachodniopomorskiego.
- b) Konkursie pn. „Kraina przygód z EFS” – oznacza to konkurs opracowany przez Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie, mający na celu:
 - pobudzenie dziecięcej wyobraźni oraz przygotowanie twórczych i konstruktywnych pomysłów stworzenia gry planszowej;
 - skierowanie uwagi dzieci i młodzieży województwa zachodniopomorskiego na działania wspierające rozwój kapitału ludzkiego w regionie Pomorza Zachodniego;
 - poszerzenie wiedzy wśród dzieci i młodzieży szkół podstawowych i gimnazjalnych województwa zachodniopomorskiego o Unii Europejskiej, a także wiedzy z zakresu różnych technik plastycznych przy projektowaniu i tworzeniu gry planszowej;
 - promocja Europejskiego Funduszu Społecznego (EFS) poprzez upowszechnienie i popularyzację gier planszowych wśród dzieci i młodzieży z województwa zachodniopomorskiego;
 - kształcenie umiejętności i kreatywności posługiwania się środkami komunikacji niewerbalnej.

Zasady konkursu

§ 2

1. W Konkursie zostały ustalone dwie kategorie uczestników:
 - a) pierwsza kategoria – uczniowie klas IV – VI szkół podstawowych funkcjonujących na terenie województwa zachodniopomorskiego.
 - b) druga kategoria – uczniowie szkół gimnazjalnych funkcjonujących na terenie województwa zachodniopomorskiego.
2. Do Konkursu mogą zostać zgłoszone jedynie prace konkursowe w formie gier planszowych, które nie zostały uprzednio zgłoszone do innego konkursu.
3. Udział w Konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.
4. Tematyka prac konkursowych powinna dotyczyć:

- Europejskiego Funduszu Społecznego obejmującego Program Operacyjny Kapitał Ludzki, realizowanego w latach 2007 – 2013 w województwie zachodniopomorskim. Gry planszowe powinny dotyczyć realizacji i efektów Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki - Priorytetów VI - IX poszczególnych działań, które są realizowane w ramach niniejszego programu np.:
 - szkolenia dla osób pracujących i niepracujących, kursy, otwieranie nowych punktów przedszkolnych, dotacje na rozpoczęcie działalności gospodarczej, promowanie ekonomii społecznej, zajęcia pozalekcyjne, doradztwo dla przedsiębiorstw, stypendia dla doktorantów i młodzieży szczególnie uzdolnionej, promowanie współpracy uczelni wyższych z przedsiębiorcami, równość szans na rynku pracy m.in.: niwelowanie barier architektonicznych dla osób niepełnosprawnych itp.;
 - wizji województwa zachodniopomorskiego jako naszego regionu po wykorzystaniu środków z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki.
5. W Konkursie nie mogą brać udziału członkowie rodzin pracowników Wojewódzkiego Urzędu Pracy w Szczecinie.
 6. Za członków rodziny pracownika Wojewódzkiego Urzędu Pracy w Szczecinie uważa się zstępnych, wstępnych, rodzeństwo oraz osobę pozostającą w stosunku przysposobienia.

Zasady uczestnictwa

§ 3

1. Gra planszowa powinna być wykonana na dowolnym materiale w formacie nie mniejszym niż A4 i nie większym niż A3.
2. Uczestnik może zgłosić do Konkursu maksymalnie 1 pracę konkursową.
3. Prace konkursowe mogą być wykonywane dowolną techniką przestrzenną lub plastyczną np.: ołówek, kredka, węgiel, pastele, farby plakatowe lub olejne, wycinanki, itp.(z wykluczeniem prac konkursowych wykonanych techniką komputerową).
4. Do każdej pracy konkursowej powinny być dołączone zasady gry (instrukcja) przygotowana na oddzielnej kartce wielkości formatu A4 oraz kostka do gry i/lub pionki w przypadku gier wymagających dodatkowych elementów.
5. Każda praca konkursowa powinna zawierać dodatkową informację dołączoną na oddzielnej kartce:
 - tytuł pracy;
 - imię, nazwisko, adres i wiek uczestnika Konkursu;
 - nazwę szkoły;
 - imię i nazwisko rodzica/ opiekuna prawnego oraz telefon kontaktowy (najlepiej komórkowy).
6. WUP w Szczecinie zastrzega sobie prawo do wyłączenia z udziału w Konkursie prac konkursowych niespełniających kryteriów tematycznych, przesłanych w złym formacie, nieczytelnych lub uszkodzonych np. z powodu nieodpowiedniego zabezpieczenia przesyłki a także przekazanych po terminie i niezgodnych z niniejszym regulaminem.

7. WUP w Szczecinie przyjmuje prace konkursowe wykonane grupowo przez więcej niż jedną osobę.
8. Prace konkursowe nadesłane na Konkurs nie będą zwracane autorom.
9. Prace konkursowe należy przesać/dostarczyć osobiście do siedziby Wojewódzkiego Urzędu Pracy w Szczecinie na adres:

**Wojewódzki Urząd Pracy
Kancelaria ogólna
parter, pok. 036
ul. Adama Mickiewicza 41
70-383 Szczecin**

z dopiskiem:
**Konkurs na grę planszową
„Kraina przygód z EFS”.**

w terminie od dnia **9 kwietnia 2014 roku** do dnia **19 maja 2014 roku** (decyduje data wpływu do Wojewódzkiego Urzędu Pracy w Szczecinie).

10. WUP w Szczecinie nie odpowiada za zniszczenie/uszkodzenie prac konkursowych powstałe w czasie ich przewozu/ dostarczenia do siedziby Wojewódzkiego Urzędu Pracy w Szczecinie.
11. Uczestnik Konkursu wraz z opiekunem prawnym zobowiązany jest dołączyć oświadczenie, stanowiące załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu co stanowić będzie o zakwalifikowaniu się pracy do niniejszego Konkursu.
12. W przypadku wykorzystania w pracach konkursowych wycinków zdjęć jakichkolwiek osób, należy dołączyć pisemne oświadczenie sporządzone przez te osoby, że wyrażają one zgodę na publikowanie ich wizerunku.
13. Uczestnicy mają prawo zgłaszać do Konkursu tylko i wyłącznie gry planszowe wykonane samodzielnie, do których posiadają wszelkie prawa autorskie. Zgłaszanie prac konkursowych wykonanych przez inne osoby jest całkowicie zabronione. Uczestnicy wraz z prawnymi opiekunami ponoszą pełną odpowiedzialność, związaną z użyciem przygotowanych i przesłanych prac konkursowych, a w szczególności pełną odpowiedzialność za naruszenie praw osób trzecich.
14. Zgłoszenie prac do Konkursu jest jednoznaczne z uznaniem warunków niniejszego regulaminu oraz wyrażeniem zgody na publikowanie danych osobowych zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133 poz. 883) z dnia 29.08.1997 roku.
15. Uczestnik Konkursu wraz z opiekunem prawnym, składając swój podpis na formularzu zgłoszenia, oświadcza, że posiada autorskie prawa majątkowe do przekazanej pracy konkursowej w formie gry planszowej i wyraża zgodę na ich nieodpłatne publikowanie, rozpowszechnianie, które Organizator uznał za stosowne i wskazał dla prawidłowej realizacji założeń i promocji Konkursu. Oznacza też, że osoba przekazująca autorską grę planszową uzyskała w powyższym zakresie pisemną zgodę osób, których np. wizerunki utrwalono na planszach gier konkursowych. Jednocześnie uczestnik Konkursu przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe na nieodpłatne bezterminowe i nieograniczone co do terytorium wykorzystywanie przez Organizatora gier planszowych zgłoszonych do Konkursu na różnych polach eksploatacji, w szczególności: druku w dowolnej liczbie egzemplarzy, zamieszczania

ich w Internecie oraz w innych formach utrwałeń nadających się do rozpowszechniania np. poprzez prezentowanie na spotkaniach, konferencjach, wystawach, targach w celu upowszechniania wiedzy o Europejskim Funduszu Społecznym.

16. Nadesłanie zgłoszenia na Konkurs jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

Nagrody

§ 4

1. Autorom najlepszych prac konkursowych zostaną przyznane nagrody:

a/ w pierwszej grupie wiekowej – dzieci szkół podstawowych klasy (IV-VI):

- za zajęcie I miejsca: karta podarunkowa o wartości 5 000 zł.;
- za zajęcie II miejsca: karta podarunkowa o wartości 3 000 zł.;
- za zajęcie III miejsca: karta podarunkowa o wartości 2 000 zł.;
- 2 wyróżnienia: karta podarunkowa o wartości 500 zł.;

b/ w drugiej grupie wiekowej – młodzież szkół gimnazjalnych:

- za zajęcie I miejsca: karta podarunkowa o wartości 5 000 zł.;
- za zajęcie II miejsca: karta podarunkowa o wartości 3 000 zł.;
- za zajęcie III miejsca: karta podarunkowa o wartości 2 000 zł.;
- 2 wyróżnienia: karta podarunkowa o wartości 500 zł.;

2. Fundatorem nagród za zajęcie I, II, III miejsca oraz za wyróżnienia jest WUP w Szczecinie. Nagrody finansowane są ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Pomocy Technicznej Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013.

3. Miejsca I, II, III, o których mowa wyżej, nie mogą być łączone ani przyznane ex aequo.

4. Lista nagrodzonych autorów prac zostanie opublikowana na stronie internetowej WUP w Szczecinie www.wup.pl do dnia **4 czerwca 2014 roku**.

5. Wręczenie nagród – podsumowanie Konkursu - odbędzie się do dnia **30 czerwca 2014 roku**.

6. W przypadku, gdy laureat Konkursu wraz z opiekunem prawnym nie przybędzie z przyczyn losowych na podsumowanie Konkursu, będzie miał możliwość odebrania przyznanej nagrody w siedzibie WUP w Szczecinie w terminie do dnia 30 lipca 2014 roku.

7. W przypadku nieodebrania nagrody w ww. terminie określonym w § 4 pkt. 6 laureat Konkursu traci prawo do przyznanej nagrody.

8. Nagrody rzeczowe, o których mowa w § 4 pkt.1 niniejszego regulaminu, zostaną powiększone o nagrodę pieniężną w kwocie brutto, uzależnionej od wartości nagrody rzeczowej. Nagroda pieniężna nie będzie wypłacana zwycięzcy, lecz pobrana jako zryczałtowany podatek dochodowy od wartości nagrody rzeczowej, zgodnie z art. 41 ustawy z dnia 26 lipca 1999r o podatku dochodowym od osób fizycznych (t.j. Dz. U. z 2000 r., nr 14, poz. 176 ze zm.).

9. Jury zastrzega sobie prawo do nieprzyznania części nagród w zależności od jakości, ilości i rodzaju nadesłanych gier planszowych.

10. Nagrody i wyróżnienia nie podlegają wymianie na jakikolwiek ekwiwalent.

Komisja oceniająca

§ 5

1. W celu oceny prac konkursowych, zostanie powołana przez Dyrektora Wojewódzkiego Urzędu Pracy w Szczecinie Komisja oceniająca nadesłane prace konkursowe, w skład której wejdą przedstawiciele Wojewódzkiego Urzędu Pracy w Szczecinie oraz zaproszeni przedstawiciele środowisk artystycznych oraz osoby wskazane przez Organizatora, zwane dalej „Jury”.
2. Zadaniem Komisji oceniającej będzie:
 - a) kwalifikacja zgłoszonych gier planszowych do udziału w Konkursie;
 - b) ocena zgłoszonych prac konkursowych;
 - c) przyznanie nagród;
3. Komisja dokona oceny nadesłanych gier planszowych wg następujących kryteriów oceny:
 - trafność doboru tematu i celu Konkursu,
 - walory artystyczne: kompozycja, gama kolorystyczna,
 - oryginalność i pomysłowość;
 - estetyka pracy konkursowej;
 - jakość techniczna.
4. Komisja oceniająca zbierze się w siedzibie WUP w Szczecinie w terminie do dnia **2 czerwca 2014 roku**. Laureaci konkursu zostaną powiadomieni o miejscu i terminie wręczenia nagrody pisemnie.
5. Wszelkie kwestie dotyczące pracy Komisji oraz ustalenia rozstrzyga organizator Konkursu.
6. Decyzja Komisji w sprawie przyznania nagród jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

Wystawa pokonkursowa

§ 6

1. Nagrodzone i wyróżnione w Konkursie gry planszowe zostaną wystawione w siedzibie Wojewódzkiego Urzędu Pracy w Szczecinie.
2. WUP w Szczecinie zastrzega sobie prawo do bezpłatnej publikacji i rozpowszechniania prac konkursowych na wystawie pokonkursowej, prasie, Internecie oraz w innej drukowanej formie niezbędnej do prawidłowej realizacji działań informacyjno – promocyjnych WUP w Szczecinie.

Dodatkowe informacje

§ 7

1. Dodatkowych informacji na temat Konkursu udziela pani Angelika Gołaś pod numerem tel. 91 42 56 204, e-mail: angelika_gold@wup.pl.
2. Regulamin Konkursu opublikowany zostanie na stronie internetowej Wojewódzkiego Urzędu Pracy w Szczecinie www.wup.pl.
3. Załącznik nr 1 – oświadczenie dla osób niepełnoletnich – zgodnie z Regulaminem niniejszego Konkursu powinien być dołączony do przesłanej pracy co stanowić będzie o zakwalifikowaniu się do ww. Konkursu.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie. Wszystkie informacje o zmianach zostaną niezwłocznie opublikowane na stronie internetowej WUP w Szczecinie www.wup.pl
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyduje Organizator Konkursu.



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



Wojewódzki Urząd Pracy
w Szczecinie

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Załącznik nr 1

OŚWIADCZENIE

§ 1

Oświadczam, że ja jestem przedstawicielem ustawowym dziecka/
(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego/ rodzica)
podopiecznego:

Imię i nazwisko dziecka:

Wiek dziecka:

Nazwa szkoły:

§ 2

Jako przedstawiciel ustawowy/rodzic zapoznałem/zapoznałam się z treścią Regulaminu Konkursu na grę planszową pn: „*Kraina przygód z EFS*” organizowanego przez Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie i wyrażam zgodę na udział mojego podopiecznego/dziecka w ww. Konkursie zgodnie z postanowieniami Regulaminu.

§ 3

Oświadczam, że mój podopieczny/dziecko jest autorem dostarczonej/przesłanej gry planszowej.

§ 4

Wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie przez WUP w Szczecinie przesłanych prac konkursowych w formie gry planszowej w dowolnym czasie i formie dla celów promocyjno – marketingowych, związanych z Konkursem. Jednocześnie wyrażam zgodę na nieodpłatne przekazanie na rzecz Wojewódzkiego Urzędu Pracy w Szczecinie, autorskich praw majątkowych do przedmiotowej gry planszowej, zgodnie z ustawą z dn. 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tj. Dz. U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631 z późn. zm.).

§ 5

Wyrażam zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych dla celów niniejszego Konkursu zgodnie z art. 6 ustawy z dnia 29.08.97 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Z 1997 r. Nr 133 poz. 883).

§ 6

Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z treścią Regulaminu Konkursu, który rozumiem i w pełni akceptuję.

.....
(data, czytelny podpis prawnego opiekuna uczestnika Konkursu
oraz dziecka - autora pracy)