



127

**Uchwała nr 12/13 z dnia 17 grudnia 2013 r.**  
**Regionalnej Sieci Tematycznej Województwa Zachodniopomorskiego**  
**w sprawie walidacji produktu finalnego projektu innowacyjnego**  
**pt.: „Komercjalizacja wiedzy drogą do skutecznej współpracy naukowców**  
**i przedsiębiorców województwa zachodniopomorskiego”,**  
**złożonego przez INVESTIN Sp. z o.o.**

Na podstawie § 9 ust. 1 Regulaminu Regionalnej Sieci Tematycznej Województwa Zachodniopomorskiego w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki z dnia 31 maja 2012 roku, uchwała się co następuje:

**§ 1.**

Regionalna Sieć Tematyczna Województwa Zachodniopomorskiego wydaje pozytywną ocenę walidacyjną na temat produktu finalnego wytworzonego w ramach projektu innowacyjnego pt.: „Komercjalizacja wiedzy drogą do skutecznej współpracy naukowców i przedsiębiorców województwa zachodniopomorskiego”, złożonego przez INVESTIN Sp. z o. o.

**§ 2.**

Uzasadnienie do rekomendacji akceptacji walidacji produktu finalnego, stanowi załącznik nr 1 do niniejszej uchwały.

**§ 3.**

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

**WICEDYREKTOR**  
ds. Europejskiego Funduszu Społecznego

*Katarzyna Brzytchy*  
Katarzyna Brzytchy

RADCY PRÁWNI  
ANNA DĄBIAŁA  
*[Signature]*





Załącznik nr 1 do Uchwały nr 12/13 z dnia 17 grudnia 2013 r. Regionalnej Sieci Tematycznej Województwa Zachodniopomorskiego.

## UZASADNIENIE

do rekomendacji Regionalnej Sieci Tematycznej Województwa Zachodniopomorskiego w zakresie pozytywnej walidacji produktu finalnego projektu innowacyjnego.

Regionalna Sieć Tematyczna Województwa Zachodniopomorskiego rekomenduje pozytywną walidację produktu finalnego projektu innowacyjnego pt.: „Komercjalizacja wiedzy drogą do skutecznej współpracy naukowców i przedsiębiorców województwa zachodniopomorskiego”, realizowanego przez INVESTIN Sp. z o. o.

W opinii Regionalnej Sieci Tematycznej Województwa Zachodniopomorskiego wytworzony w ramach projektu produkt finalny jest gotowy do upowszechniania i może zostać pozytywnie zwalidowany pod warunkiem wprowadzenia proponowanych zapisów/zmian:

- W opisie produktu finalnego należy doprecyzować opis grupy użytkowników „przedstawiciele przedsiębiorstw o innowacyjnym potencjale” oraz wyjaśnić, w jaki sposób „przedstawiciele przedsiębiorstw o innowacyjnym potencjale” mogą korzystać z produktu jako jego potencjalni użytkownicy.
- Należy uzupełnić opis punktu 6.6 *Instrukcji* do produktu (załącznik nr 3) o wyjaśnienie, w jaki sposób winny odbywać się konsultacje eksperckie w przypadku uzyskania licencji na produkt przez innego użytkownika. Jednocześnie pociąga to za sobą konieczność uzupełnienia opisu produktu finalnego o wskazanie ilości/rodzaju wymagań (kwalifikacji) wobec ekspertów, którzy powinni świadczyć usługi doradcze w ramach gry oraz należy oszacować koszty udziału takich ekspertów w grze, w przypadku jej zaadoptowania przez użytkownika (koszty należy ująć w formule oszacowania średniej wielkości godzin potrzebnej na 1 uczestnika i wartości takiej godziny lub w inny sposób zaakceptowany przez RST/IP).
- Należy uzupełnić instrukcję gry (załącznik nr 3) o precyzyjne określenie zasad rozgrywki, opis jej elementów, wyjaśnienie jej konstrukcji, zasad przechodzenia z tury do tury, ilości tur, zasad gospodarowania pieniędzmi i czasem gry itd.
- Należy doprecyzować zasady rejestracji do gry z konkretnym wyszczególnieniem rodzaju wszystkich danych niezbędnych do zalogowania się wraz z wyraźnym

określeniem ograniczeń w tym względzie (uzupełnienie powinno być umieszczone w instrukcji do gry – załącznik nr 3).

- Należy określić koszt wdrożenia innowacji, w szczególności należy oszacować (dla wybranego wariantu korzystania z gry) koszty asysty technicznej, koszty administrowania grą (np. prowadzenia „Forum”), koszty ekspertów, itp.
- Należy określić optymalną, dla wybranego wariantu korzystania z gry, liczbę ekspertów, zakres i sposób ich zatrudnienia oraz profil kandydata na eksperta (kompetencje, wymogi wobec takiej osoby). Należy określić koszt szkolenia ekspertów z zasad korzystania z gry, jeśli taki koszt miałby się pojawić.
- Przed upowszechnieniem gry należy dokonać przeglądu działania jej wszystkich aspektów, w tym „Forum”.
- Należy przygotować podręcznik komercjalizacji wiedzy.
- Wszystkie dokumenty dotyczące rejestracji do gry należy przygotować w języku polskim.
- Należy wyodrębnić proces rejestracji dotyczący wyłącznie gry stanowiącej element produktu finalnego.
- Należy zrezygnować z używania nazwy własnej projektodawcy w treści merytorycznej produktu finalnego.

Jednocześnie Regionalna Sieć Tematyczna Województwa Zachodniopomorskiego uznaje, iż produkt finalny jest możliwy do zastosowania, gdyż nie istnieją żadne ograniczenia prawne oraz potrzeba wdrożenia tego, niewątpliwie innowacyjnego rozwiązania jest nadal aktualna.

WICEDYREKTOR  
ds. Europejskiego Funduszu Społecznego  
  
Katarzyna Borychey

