

Grafik komputerowy DTP

Kod zawodu: 216601

wg Klasyfikacji Zawodów i Specjalności MRPiPS



Grafik komputerowy DTP (ang. Desktop Publishing) weryfikuje i przygotowuje, na etapie obróbki cyfrowej, materiały graficzne do druku (m.in.: książki, broszury, czasopisma, dokumenty, różnego typu druki informacyjne i reklamowe).

Zadania i czynności robocze

Grafik komputerowy DTP wykonuje różnorodne zadania, do których należą w szczególności:

- weryfikowanie poprawności otrzymanych materiałów graficznych,
- składanie prac graficznych oraz publikacji za pomocą oprogramowania graficznego,
- przygotowywanie prac graficznych do druku lub publikacji,
- wykonywanie impozycji (montażu) prac cyfrowych,
- wykonywanie form kopiowych oraz form drukowanych,
- drukowanie cyfrowe nakładowe i wielkoformatowe.

Celem pracy grafika komputerowego DTP jest zatem zaplanowanie ułożenia elementów druku na arkuszu drukarskim tak, aby go ekonomicznie zagospodarować i otrzymać poprawny wydruk, a także przygotowanie określonych arkuszy zawierających obraz drukowy i matryc drukujących, zgodnie ze standardami i wymaganiami drukarni.

Uzupełnieniem pracy grafika komputerowego DTP jest wykonywanie odbitek nakładowych oraz wydruków wielkoformatowych metodami cyfrowymi. Istotną częścią jego pracy jest też permanentna kontrola jakości na każdym etapie przygotowania materiałów, półproduktów i produktów.

Grafik komputerowy DTP może wykorzystywać materiały, których autorami są osoby trzecie. Znajomość przepisów w zakresie praw autorskich jest więc konieczna do prawidłowego wykorzystywania i oznaczania materiałów.

Środowisko pracy

Materialne środowisko pracy

Grafik komputerowy DTP wykonuje pracę w pomieszczeniach biurowych i produkcyjnych, na stanowiskach wyposażonych w sprzęt komputerowy oraz cyfrowe urządzenia peryferyjne. Materiały wysyłane między grafiką komputerowym DTP, projektantem grafiki oraz klientem mają charakter cyfrowy. Wymagane jest stosowanie aplikacji do komunikacji w czasie rzeczywistym z projektantem, zleceniodawcą lub innymi członkami zespołu, a także korzystanie z internetowych platform, chmur lub serwerów umożliwiających szybkie przesyłanie plików o dużej objętości.

Grafik komputerowy DTP korzysta z wielu urządzeń i narzędzi technologicznych, m.in. takich jak: komputer z wysokiej jakości monitorem, kalibrator monitora, drukarka, naświetlarki CtF i CtP, wywoływarka automatyczna, urządzenie do wykonywania

wydruków próbnych, urządzenie do druku cyfrowego nakładowego, ploter drukujący wielkoformatowy, specjalistyczne oprogramowanie graficzne, dedykowane sterowniki urządzeń cyfrowych.

Społeczne środowisko pracy

Grafik komputerowy DTP pracuje zarówno indywidualnie, jak i realizuje projekty we współpracy z zespołem. Zespoły, w zależności od specyfiki projektu, mogą składać się z osób reprezentujących inne zawody, np.: projektant grafiki, drukarz, intro-ligator, introligator poligraficzny, fotograf, menedżer produktu, specjalista do spraw marketingu i handlu itp. W zawodzie tym przydaje się więc zdolność nawiązywania kontaktu z ludźmi oraz zdolność do współdziałania,

Grafik komputerowy DTP często wykonuje pracę jako tzw. freelancer. Wówczas realizuje zlecenia jako przedsiębiorca, prowadzący jednoosobową działalność lub zleceniobiorca. W takim przypadku nie ogranicza się regionalnie do pozyskiwania klientów. Może pracować na poziomie globalnym.

Organizacyjne środowisko pracy

Pracodawcy zatrudniający grafika komputerowego DTP często stosują inne niż umowa o pracę formy zatrudnienia, takie jak: umowa o dzieło, umowa zlecenie czy kontrakt. Wykonywanie zadań zawodowych przez grafika komputerowego DTP zatrudnionego na etacie zwykle odbywa się w systemie jednozmianowym, w stałych godzinach pracy, w dni robocze. Grafik komputerowy DTP pracujący na zlecenie sam organizuje swój czas pracy. W szczególnych przypadkach jego praca może odbywać się w nienormowanym czasie.

Wymagania psychologiczne

W zawodzie tym przydają się uzdolnienia artystyczne (graficzne), koncentracja i podzielność uwagi, dobra pamięć, wyobraźnia przestrzenna, rozumowanie logiczne i uzdolnienia techniczne.

W kategorii sprawności sensomotorycznych dla grafika komputerowego DTP ważne są: koordynacja wzrokowo-ruchowa, rozróżnianie barw, spostrzegawczość, zręczność rąk i palców.

Grafika komputerowego DTP powinna cechować ponadto samodzielność, dokładność, samokontrola, kreatywność, gotowość do pracy w szybkim tempie, łatwość przerzucania się z jednej czynności na drugą oraz wytrwałość.

Wymagania fizyczne i zdrowotne

W zawodzie grafika komputerowego DTP wymagany jest dobry wzrok i zdolność odróżniania barw, dlatego schorzenia wzroku oraz zaburzenia takie jak daltonizm mogą uniemożliwić wykonywanie zawodu. Ponadto schorzenia kręgosłupa lub stawów, do których przyczynia się siedzący tryb pracy, mogą w znaczny sposób utrudnić wykonywanie zawodu.

Wymagany poziom kwalifikacji i ścieżka kształcenia w zawodzie

Do podjęcia pracy w zawodzie grafika komputerowego DTP preferowane jest wykształcenie wyższe I stopnia związane z grafiką, poligrafią, informatyką lub kierunkami artystycznymi. Dodatkowymi atutami przy jego zatrudnianiu są m.in:

- dyplom potwierdzający ukończenie studiów podyplomowych, na kierunkach związanych z grafiką komputerową,
- certyfikaty potwierdzające udział w szkoleniach i nabycie umiejętności z zakresu obsługi specjalistycznych programów graficznych oraz

poligraficznych, obsługi urządzeń komputerowych, serwerów, sieci i innych systemów komputerowych, obsługi urządzeń peryferyjnych, takich jak: naświetlarki, wywoływarki, proofery i urządzenia do druku cyfrowego.

Ma on również możliwość rozszerzania kompetencji poprzez kształcenie w zawodach pokrewnych. Może specjalizować się np. w zakresie: projektowania grafiki, tworzenia ilustracji, projektowania animacji, projektowania stron internetowych czy multimediiów.

Z uwagi na funkcjonowanie wielu przedsiębiorstw na rynku globalnym, ważna jest znajomość języka angielskiego na poziomie komunikatywnym. Jest to również istotne ze względu na dostępność materiałów edukacyjnych i szkoleń międzynarodowych głównie w języku angielskim.

Źródło: <http://psz.praca.gov.pl/rynek-pracy/bazy-danych/infodoradca>

Zapraszamy do odwiedzenia Centrum Informacji i Planowania Kariery Zawodowej

W ramach bezpłatnych usług, w Centrum można skorzystać z pomocy doradcy zawodowego w:

- określeniu predyspozycji zawodowych,
- zaplanowaniu własnej ścieżki zawodowej,
- przygotowaniu listu motywacyjnego i CV,
- przygotowaniu do rozmowy z pracodawcą.

Można również uczestniczyć:

- w warsztatach, tj. zajęciach tematycznych, np. Poznaj swoje talenty, Dokumenty aplikacyjne.

Ponadto w Centrum dostępne są zbiory informacji zawodowej:

- charakterystyki zawodów,
- informatory o możliwościach kształcenia,
- filmy o zawodach,
- filmy pomagające w planowaniu kariery zawodowej.

Centrum udostępnia także stanowiska internetowe.

Więcej informacji:

Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie
ul. A. Mickiewicza 41
70-383 Szczecin
tel.: 91 42 56 126, 91 42 56 123
e-mail: cipkz-szczecin@wup.pl

ul. Słowiańska 15A (IV piętro)
75-846 Koszalin
tel.: 94 344 50 00, 94 344 50 56
e-mail: cipkz-koszalin@wup.pl



WOJEWÓDZKI
URZĄD PRACY
W SZCZECINIE



Centrum Informacji
i Planowania
Kariery Zawodowej

Centrum Informacji i Planowania Kariery Zawodowej

to wyspecjalizowana placówka Wojewódzkiego Urzędu Pracy, która gromadzi i udostępnia informacje o zawodach, rynku pracy, możliwościach zdobywania kwalifikacji zawodowych, a także pomaga klientom w planowaniu kariery zawodowej i podejmowaniu decyzji zawodowych.